

1 KURS ▶

KOMPÜTER TEXNOLOGİYALARINA GİRİŞ

- Kompüter komponentlərini, amaliyyat sisteminin parametrlərini öyrədilməsi.Mətn və cədvəl redaktorları ilə iş, Google Docs-da təqdimatlar hazırlamaq.

İNTERNET VƏ ŞƏBƏKƏ TƏHLÜKƏSİZLİYİ

- Brauzerlərlə sürətli iş. Təhsil üçün faydalı internet resurslar (mənbələr) və Internet şəbəkəsində ətraflı axtarış.

PROQRAMLAŞDIRMANIN ƏSASLARI.

- Scratch vizual proqramlaşdırma dili ilə 2D oyunların yaradılması və təqdimatı. Alqoritmlərin öyrədilməsi, koordinatların, dövrlərin və şərtlərin tətbiqi. Scratch daxili redaktorunda işləmək.

KODU GAMELAB ÜZRƏRİNDƏ ÜÇÖLÇÜLÜ OYUNLARIN YARADILMASI.

- Uşaq proqramlaşdırma dili Kodu-nu istifadə edərək proqramlaşdırma və kompleks alqoritmlərin öyrədilməsi.Layihələrin təqdimatı və qorunması.

LEGO: ROBOTOTEXNİKASI Basic

- Texniki dizaynın əsasları, riyaziyyatın təcürbədə öyrənilməsi. Robotların layihələndirilməsi və proqramlaşdırılması, Əyri trayektoriyaları keçmə ilə bağlı məsələlərin həlli, komanda yarışları.

WIX ÜZRƏRİNDƏ SAYT YARADILMASI

- Wix konstrukturu vasitəsilə sadə saytların yaradılması. Tərcümeyi-hal,çox səhifəli, lending saytların yaradılması, vjetlərlə iş.

OYUN DİZAYNI

- Photoshop qrafik redaktorunda işin əsasları. Oyun elementləri: fon, xəritə, başlanğıc menyu, tayl ilə səviyyələr. Pixel Art stilində personaj və obyektlər.

3D-MODELLƏRŞDİRMƏ -TinkerCad

- 3D modeləşdirmə əsaslarını öyrənmək, sadə fiqurlarla işləmək, sadə fiqurların birləşməsindən mürəkkəb fiqurlar yaratmaq. Personaj, ev və kosmik stansiyaların yaradılması.

2 KURS ▶

LEGO: ROBOTOTEXNİKASI PRO

- Kompleks məsələlərin həlli, optimal alqoritmlərin axtarışı və proqramlaşdırılması. Müxtəlif ötürücülərin kombinasiyası, robosumo yarışları,labirint, zibillərin təmizlənməsi.

VİDEO HAZIRLAMAQ - YOUTUBE

- İctimaiyyətə danışıma bacarıqlarını inkişaf etdirmə, Youtube kanalını idarə etmə. Video materialların ilkin olaraq düzəldilməsi və montajı. Qrup şəkildə videoların yaradılması.

VEB DİZAYN JUNIOR (HTML & CSS)

- HTML5 və CSS3-də Veb-saytlar yaratmaq üçün müasir texnologiyaların əsasları. Əsas sintaksisin öyrənilməsi. Qeydiyyat formalarının yaradılması və işlənməsi. Media kontentin əlavə edilməsi, menyu və siyahının yaradılması, sahifələrin div-bölüşdürülməsi.

PYTHON PROQRAMLAŞDIRILMASI-JUNIOR

- HTML5 və CSS3 -də Veb-saytlar yaratmaq üçün müasir texnologiyaların əsasları. Əsas sintaksisin öyrənilməsi. Qeydiyyat formalarının yaradılması və işlənməsi. Media kontentin əlavə edilməsi, menyu və siyahı yaradılması, sahifələrin div-bölüşdürülməsi.

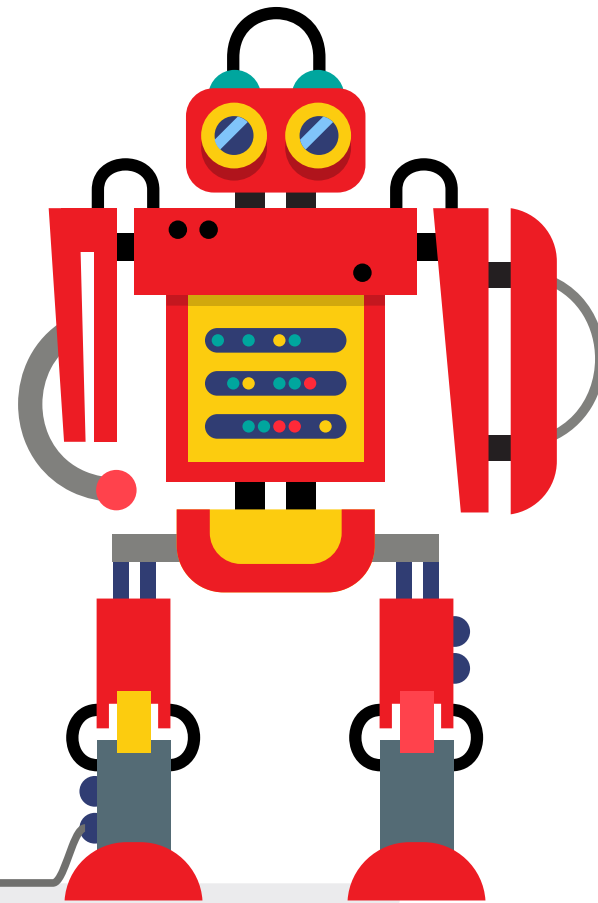
FOTOLABORATORİYA

- Foto nəzəriyyəsi ilə tanışlıq,Kompozisiyasının qaydaları. Uzun müddətə çəkilişlərin, mövzu və portret çəkilişlərinin keçirilməsi. Pop-art stilində, portret retuşu, rəng korreksiyasında fotonun düzəldilməsi.

OYUN HAZIRLANMASI - JUNIOR

- Construct2 -də oyun proqramlaşdırmasının öyrədilməsi. Oyun elementlərinin dizaynı və oyun səhnələrinin yaradılması. Komandada işləmə və rolların paylaşdırılması: dizayner, proqramçı, testləşdirən.

1 TƏDRİS
İLİNDƏ 72
QOŞA DƏRS



3 KURS ▶

MİKROKONTROLLER ARDUINO PRO QRAMLAŞDIRILMASI

- Arduino mikrokontrollerinin işinin və baza elementlərinin öyrənilməsi (plata, qoşulma portları, əsas kontroller, tellər. Platforma sayğaclarından istifadə edərək qadjetlər yaratmaq. İşıqdiod, rezistor, potensiyometr, piezoelement, düymələrin iş prinsipinin layihə tətbiqi.

JAVASCRIPT-DƏ İNTERAKTİV VEB SAYTLAR

- JavaScript, HTML və CSS istifadə edərək veb sahifələrin yaradılması.İnteraktiv formalarla iş və interaktiv foramların yaradılması. Obyektləri formatlaşdırma.

REKLAM DİZAYNI

- Şirkətin korporativ stiline yaradılması. Rənglərlə iş, Rəng və maket seçimində qaydalar. Rastr və Qrafik redaktorların əsas funksiyası və alətlərinin istifadəsi. Baner, poster və loqotip hazırlanması.

OYUNLARIN HAZIRLANMASI - MIDDLE

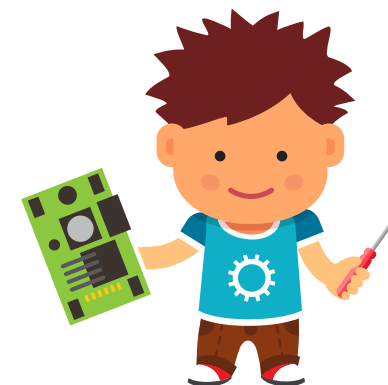
- Çoxsəviyyəli mürəkkəb tətbiqlərin yaradılması. Angry Birds, Top-Down Shooter, Role-Playing Game janrı üçün kodların öyrənilməsi. Hakaton keçirilməsi, ideyaların müzakirə olunması və komandalara bölünmə. Jüri qarşısında oyunların təqdimatı.

PYTHON PROQRAMLAŞDIRILMASI - MIDDLE

- Pythonda mürəkkəb proqramların yaradılması. Əsas standart kitabxanaların və xarici kitabxana paketlərinin öyrənilməsi.Kompüter qrafikası və animasiya üçün proqram təminatının yaradılması. "

MOBİL TƏTBİQATLARIN YARADILMASI

- Mantiqi proqramlaşdırma, qrafika, animasiya və sensorlarla iş: akselerometr, ştrix kod skaneri, hiroskop, geolokasiya. MIT App Inventor-un öyrənilməsi, kamera, videopleyer və səsini istifadə edilməsi.



4 KURS ▶

VEB DİZAYN - SENIOR (CMS)

- WordPress-də çətin veb saytların yaradılması. Plaqların qoşulması, veb saytların inkişaf etdirilməsi və optimallaşdırılması, şablon seçimi.

AĞILLI EV. İNTERNET ƏŞYALARI

- "Ağıllı ev" qadjetinin yaradılması. Hərəkət və temperatur dəyişikliyinə reaksiya verən qadjetlərin əlavə edilməsi. İnformasiyanın ötürülməsi, Ağıllı ev elementlərinin yaradılması.

KİBERTƏHLÜKƏSİZLİK

- Əməliyyat sistemlərinin quraşdırılması və optimallaşdırılması. Flaş kart və disk yaradılması. Təhlükəsizlik və informasiya qorunması probleminin həlli. Defraqmentasiya, müvəqqəti fayllar və restlə iş, virtual maşınların işə salınması, yedəkləmə (ehtiyat nüsxə)sistemi.

RƏQƏMSAL MEMARLIQ - SKETCHUP

- Relyef səth, mebel, binaların layihələndirilməsi. Qrafik eskizlərin köməyi ilə obyektlərin modeləşdirilməsi. Animasiya təqdimatlarının hazırlanması.

PYTHON PROQRAMLAŞDIRMA - SENIOR

- Böyük məlumatlar, məlumat bazaları və kompüter görmə ilə iş. Şəbəkə çətinin strukturu. CSV fayllarının oxunması. Sayt parserinin proqramlaşdırılması. Sosial şəbəkə üçün bot yazmaq.

STARTUP

- Biznes düşüncə. Marketing, idarəetmə və maliyyənin əsasları. Ağıle metodologiyası. Biznesin aparılması üçün proqram alətlərinin istifadəsi. Biznes modeli və biznes - kanva. İdarəetmə üsullarının güclü və zəif tərəflər.

5 KURS

3D-ÇAP

- 3D çap-in əsasları və prinsipləri. Obyektlərin çapa hazırlanması və prototipləşdirmə. 2D fotoların skan edilməsi və 3D obyektlərin yaradılması

VİDEOLABORATORİYASI

- İrəli səviyyə montaj. Xüsusi effektlərin tətbiqi və tənzimlənməsi, səs ilə iş, videoya səs sinxronizasiyası. Keçidlərin, başlıqların və adların əlavə edilməsi. Yaşıl fonda çəkiliş.

OYUNLARIN YARADILMASI - SENIOR (UNITY)

- Unity 3D-də iş və Blender -də modeləşdirmənin əsasları. Materiallar, tekstura, UV-açma ilə işləmək. Blender və Unity-də Animasiya. 2D platformer və 3D arkadaların yaradılması

İNNOVASIYA TEXNOLOGİYALARI

- Süni intellekt və böyük məlumatlar. Şifrələmə və məlumatların şifrasinin açılması. Botların yaradılması. Neyron şəbəkəsinin proqramlaşdırılması.



STEP IT Akademiyasının təhsilini seçmək üçün yeddi səbəbi:

- 1 Uşaqlar kompüterləri sevirlər, onlar üçün Akademiyada təhsil almaq maraqlıdır.
- 2 Uşaqlar daha müstəqil olurlar və böyüdürlər, faydalı işlərlə məşğul olurlar.
- 3 Müəllimlərimiz təhsil materialını oyun formasında təqdim edirlər
- 4 Akademiya müasir avadanlıqlarla təchiz olunmuşdur və qruplarda iştirakçı sayı azdır
- 5 Çəvik qrafik sayəsində - adi və ya istirahət günlərində də məşğul olmaq üçün əlverişli vaxt seçmək imkanı var.
- 6 Kiçik Akademiya erkən yaşlarda gələcək ixtisasın müəyyənləşdirilməsinə köməklik göstərir.
- 7 Yeni biliklər məktəbdə müvəffəqiyyətinə də müsbət təsir edir