

1 KURS

KOMPÜTER TEKNOLOGİYALARINA GİRİŞ

- Kompüter komponentlərini, amaliyyat sisteminin parametrlərini öyrədilməsi. Mətn və cədvəl redaktorları ilə işləmək, Google Docs-da təqdimatlar hazırlamaq.

İNTERNET VƏ ŞƏBƏKƏ TƏHLÜKƏSİZLİYİ

- Brauzerlərlə sürətli iş. Təhsil üçün faydalı internet resurslar (mənbələr) və İnternet şəbəkəsində axtarış.

LEGO ROBOTOTEXNİKASI

- Texniki Dizaynın əsasları, Texniki dizaynın əsasları, riyaziyyatın təcrübədə öyrənilməsi. Robotların layihələndirilməsi və proqramlaşdırılması, Əyri trayektoriyaları keçmə ilə bağlı məsələlərin həlli, komanda yarışları. Müxtəlif janrlarda foto və şəkillər üzərində iş.

OYUN DİZAYNI

- Photoshop qrafik redaktorunda işin əsasları. Oyun elementləri: fon, xəritə, başlanğıc menyusu, tayl ilə səviyyələr, Pixel Art stilində personaj və obyektlər.

3D-MODELLƏŞDİRMƏ-TINKERCAD

- 3D modeləşdirmə əsaslarını öyrənmək, sadə fiqurlarla işləmək, sadə fiqurların birləşməsindən mürəkkəb fiqurlar yaratmaq. Personaj, ev və kosmik stansiyaların yaradılması.

VEB DİZAYNI JUNIOR (HTML & CSS)

- HTML5 və CSS3-də Veb-saytlar yaratmaq üçün müasir texnologiyaların əsasları. Əsas sintaktikanın öyrənilməsi. Qeydiyyat formalarının yaradılması və işlənməsi. Media kontentin əlavə edilməsi, menyuların yaradılması, sahifələrin div olaraq bölüşdürülməsi.

PYTHON PROQRAMLAŞDIRMASI-JUNIOR

- Python-da proqramlaşdırmanın əsasları və alqoritmlərin nəzəriyyəsini öyrənmək. Əsas alqoritmlərin, baza sintaksisi, məlumat növlərinin öyrənilməsi. Şərtlər və dövrlər.

OYUNLARIN YARADILMASI

- Construct2 -də oyunları proqramlaşdırmağı öyrənmə. Oyun elementlərinin dizaynı və oyun səhnələrinin yaradılması. Komandada işləmə və rolların paylaşdırılması: dizayner, proqramçı, testləşdirən.

2 KURS

MİKROKONTROLLER ARDUINO PROQRAMLAŞDIRILMASI

- Arduino mikrokontrollerinin işinin və baza elementlərinin öyrənilməsi (plata, qoşulma portları, əsas kontroller, tellər. Platforma sayğaclarından istifadə edərək qadjetlər yaratmaq. Işıqdiod, rezistor, potensiyometr, piezoelement, düymələrin iş prinsipinin layihə tətbiqi.

JAVASCRIPT-DƏ İNTERAKTİV SAYTLAR

- JavaScript, HTML və CSS istifadə edərək veb sahifələrin yaradılması. İnteraktiv formalarla iş və interaktiv formaların yaradılması. Obyektləri formatlaşdırma.

REKLAM DİZAYNI

- Şirkətin korporativ stilinin yaradılması. Rənglərlə iş, Rəng və maket seçimində qaydalar. Rastr və Qrafik redaktorların əsas funksiyaları və alətlərinin istifadəsi. Baner, poster və loqotip hazırlanması.

PYTHON PROQRAMLAŞDIRILMASI- MIDDLE

- Pythonda mürəkkəb proqramların yaradılması. Əsas standart kitabxanaların və xarici kitabxanaların öyrənilməsi. Kompüter qrafikası və animasiya üçün proqram təminatının yaradılması.

MOBİL TƏTBİQATLARIN YARADILMASI

- Relyef səth, mebel, binaların layihələndirilməsi. Qrafik eskizlərin köməyi ilə obyektlərin modeləşdirilməsi. Animasiya təqdimatlarının hazırlanması.

RƏQƏMSAL MEMARLIQ - SKETCHUP

- Relyef səth, mebel, binaların layihələndirilməsi. Qrafik eskizlərin köməyi ilə obyektlərin modeləşdirilməsi. Animasiya təqdimatlarının hazırlanması.

3 KURS

3D-ÇAP

- 3D çap-in əsasları və prinsipləri. Obyektlərin çapa hazırlanması və prototipləşdirmə. 2D fotoların skan edilməsi və 3D obyektlərin yaradılması

VİDEO LABORATORİYASI

- İrələnmiş səviyyədə montaj. Xüsusi effektlərin tətbiqi və tanzimlənməsi, səs ilə iş, videoya səs sinxronizasiyası. Keçidlərin, başlıqların və adların əlavə edilməsi. Yaşıl fonda çəkiliş.

OYUNLARIN YARADILMASI- SENIOR (UNITY)

- Unity 3D-də iş və Blender -də modeləşdirmənin əsasları. Materiallar, tekstura, UV-çəkmə ilə işləmək. Blender və Unity-də Animasiya. 2D platformer və 3D arkadaların yaradılması

1 TƏDRİS
İLİNDƏ 72
QOŞA DƏRS



STEP IT Akademiyasının təhsili seçmək üçün yeddi səbəbi:

- 1 Uşaqlar kompüterləri sevir, onlar üçün Akademiyada təhsil almaq maraqlıdır.
- 2 Uşaqlar daha müstəqil olurlar və böyüdürlər, faydalı işlərlə məşğul olurlar.
- 3 Müəllimlərimiz təhsil materialını oyun formasında təqdim edirlər.
- 4 Akademiya müasir avadanlıqlarla təchiz olunmuşdur və qruplarda iştirakçı sayı azdır.
- 5 Çevik qrafik siyasətində - adi və ya istirahət günlərində də məşğul olmaq üçün əlverişli vaxt seçmək imkanı var.
- 6 Kiçik Akademiya erkən yaşlarda gələcək ixtisasın müəyyənləşdirilməsinə köməklik göstərir.
- 7 Yeni biliklər məktəbdə müvəffəqiyyətinə də müsbət təsir edir.

